

# Regelgeving Nationale D-spelen 1 september 2024

## Phanos, Olympisch Stadion, Amsterdam

Versie 1

### Inleiding

In dit document wordt het aanvullend wedstrijdreglement van de D-spelen 2024 beschreven. Hierin worden de spelregels en richtlijnen van deze wedstrijd uitgelegd, om de wedstrijd technisch en organisatorisch zo goed mogelijk te laten verlopen. De organisatoren worden in hun voorbereiding door middel van de regelgeving ondersteund en de richtlijnen geven ook de atleten informatie over de manier van inschrijving, deelname en het wedstrijdverloop.

De officials (wedstrijdleader en scheidsrechters) zien toe op een juiste toepassing van de in de regelgeving omschreven spelregels en richtlijnen. In bijzondere gevallen kan de wedstrijdleader eventueel afwijken van de regelgeving, indien de wedstrijdleader dat noodzakelijk acht of als de omstandigheden daartoe aanleiding geven.

Het wedstrijdreglement van de Atletiekunie 2024/2025 is van toepassing op deze wedstrijd, uitgezonderd enkele regels die in dit aanvullend wedstrijdreglement beschreven staan.

### Algemeen

- De D-spelen vinden plaats op zondag 1 september 2024 in het Olympisch Stadion in Amsterdam. De wedstrijd wordt georganiseerd door Phanos. De D-spelen zijn de officiële open Nederlandse Kampioenschappen voor D-junioren.
- Tijdens dit kampioenschap zullen de wedstrijdleader(s) en scheidsrechter(s) zich voornamelijk op het wedstrijdterrein bevinden. Deze kun je voor, tijdens en direct na de wedstrijd aanspreken en je kunt bij een scheidsrechter je protest indienen.
- Het wedstrijdterrein is enkel toegankelijk voor atleten en medewerkers. Het publiek kan plaatsnemen rondom de atletiekbaan, achter de omheining. Coachen en aanmoedigen dient te gebeuren vanaf buiten het wedstrijdterrein (omheining), zowel bij de warming-up als tijdens de wedstrijd.
- De uitslagen van de wedstrijd worden zo snel mogelijk gepubliceerd op [www.atletiek.nu](http://www.atletiek.nu). Nadat de uitslagen op officieel zijn gezet is er een half uur de mogelijkheid om protest aan te tekenen. Na dit half uur geldt de uitslag als definitief.

### Categorieën en Onderdelen

Tijdens de D-spelen worden de volgende 4 categorieën aangehouden:

U13-V (meisjes D1)    U14-V (meisjes D2)    U13-M (jongens D1)    U14-M (jongens D2)

Voor iedere categorie staan de volgende onderdelen op het programma:

60m (V) of 80m (M) sprint	1000m	Hoogspringen	Discuswerpen
60m (V) of 80m (M) horden		Polstokhoogspringen	Kogelstoten
150m		Verspringen	Speerwerpen

Een atleet mag maximaal aan **twee** onderdelen deelnemen.

Bij speer/discus/kogel/verspringen krijgen alle atleten 3 pogingen (de beste 8 atleten krijgen 3 extra pogingen). (Bij 8 of minder atleten krijgen alle atleten 6 pogingen.)

## Deelname

Deelnemen kunnen alleen atleten die:

- Volgens de aan hen verstrekte wedstrijdlicentie uitkomen in de categorie U13/U14 (D junioren).  
Deelname is uitsluitend bedoeld voor deze categorieën. Pupillen mogen niet meedoen bij deze wedstrijd.
- Buitenlandse atleten die op basis van hun geboortedatum uitkomen in de categorie U13/U14 (D junioren). Buitenlandse atleten komen ook in aanmerking voor medailles, aangezien het een Open Kampioenschap betreft.

## Chronoloog

Op de website van de [organisatie](#) en op [www.atletiek.nu](http://www.atletiek.nu) wordt een voorlopig chronoloog (tijdschema) gepubliceerd. Maandag 26 augustus 2024 wordt het definitieve chronoloog gepubliceerd.

De atleet mag er vanuit gaan dat in het definitieve chronoloog :

- Dezelfde volgorde gehanteerd wordt voor de loop- en technische onderdelen (tenzij een onderdeel of een ronde vervalt).
- De geplande begintijd NIET meer dan 60 minuten afwijkt t.o.v. het voorlopig chronoloog.

## Inschrijving

- De inschrijving opent op 12 mei 2024 via [www.atletiek.nu](http://www.atletiek.nu) en sluit op zondag 25 augustus 2024 om 23:59 uur. Na-inschrijven is **niet** mogelijk, dus schrijf je snel in.
- Bij de inschrijving dient een prestatie (indien behaald) opgegeven te worden die is behaald in het lopende of voorgaande jaar, inclusief de verwijzing naar de website waar deze prestatie te vinden is. Het is tot en met zondag 25 augustus 2024 mogelijk om prestatie-verbeteringen door te geven via [www.atletiek.nu](http://www.atletiek.nu), dit kan leiden tot deelname in een betere serie of groep. (Alle wedstrijden in atletiek.nu geven automatisch het persoonlijke record door.)
- Vanaf het moment dat de inschrijving is geopend, is op [www.atletiek.nu](http://www.atletiek.nu) een overzicht van de ingeschreven deelnemers zichtbaar.
- Wanneer je wilt afmelden voor de wedstrijd, doe je dit voordat de inschrijving sluit. Bij een afmelding na zondag 25 augustus 2024 zal het inschrijfgeld niet meer geretourneerd worden.

## Screening

Na de sluitingsdatum worden de inschrijvingen gescreend door de vertegenwoordigers van de lokale organisatie en wedstrijdleader(s), om:

- De opgegeven geboortedata, wedstrijdlicentie en prestaties op juistheid te controleren;
- Te bepalen welke atleten op basis van de opgegeven beste prestatie(s) toegelaten worden tot de wedstrijd (indien er teveel deelname op specifieke onderdelen is).
- Alle betrokkenen tijdig van de resultaten van de screening op de hoogte te stellen.
- Atleten zonder PR, op een ingeschreven onderdeel, kunnen worden afgewezen of middels loting worden toegelaten.

(Bij looponderdelen vindt er waarschijnlijk geen screening plaats.)

## Kosten

De inschrijfgelden bedragen € 8,50 per onderdeel en tijdens de inschrijfprocedure op [www.atletiek.nu](http://www.atletiek.nu) zal een machtiging gevraagd worden. Na de screening zal het inschrijfgeld voor de atleten die zijn toegelaten tot de wedstrijd geïncasseerd worden. **Definitieve deelname is pas mogelijk als ook daadwerkelijk betaald is.** Indien er niet betaald is/wordt, dan zal het startnummer niet uitgegeven worden.

## Startnummers & clubtenue

Plaats voor ophalen startnummers: bij de ingang / Marathonpoort.

Tijd voor ophalen startnummers: vanaf 9:30 uur, tot uiterlijk 1 uur voor aanvang van het onderdeel.

Het dragen van een startnummers is verplicht, op de borst bij **ALLE** onderdelen.

Het dragen van Club-tenue is verplicht.

## Warming-up

Warming-up kan in het warming-up gebied (ter hoogte van start 300m/1500m) of op het gras buiten de baan. Bij alle technische onderdelen is er voor aanvang van het onderdeel tijd ingepland voor inspringen dan wel inwerpen. Het 'prikken' bij het speerwerpen is vanwege veiligheidsredenen niet toegestaan. (TR25.1 & TR25.2) Elke atleet heeft 1 of 2 normale proefstarts als het startblok is ingesteld.

## Gelijktijdig deelnemen aan 2 onderdelen

Als een atleet aan twee onderdelen deelneemt die gelijktijdig plaatsvinden, dan dient de atleet er voor te zorgen dat hij/zij op tijd aanwezig is bij series of pogingen van beide onderdelen. Bij technische onderdelen is het mogelijk om met de jury af te spreken dat een atleet een poging eerder of later in dezelfde ronde mag afwerken, zodat de atleet gelijktijdig aan 2 onderdelen kan deelnemen.

Bij de looponderdelen is het niet mogelijk om in een andere serie ingedeeld te worden.

## Looponderdelen

**Overgangsregels** voor halve finale en finale bij 60m, 80m, 60mH en 80mH:

Toegelaten deelnemers	Eerste ronde			Halve Finales		
	Series	Plaats	Tijdsnelsten	Series	Plaats	Tijdsnelsten
10-18	2	3	2			
19-27	3	2	2			
28-36	4	3	4	2	3	2
37-45	5	4	4	3	2	2
46-54	6	3	6	3	2	2
55-63	7	3	3	3	2	2

### Overgangsregels voor finale bij 150m: 8 banen.

Toegelaten deelnemers	Eerste ronde		
	Series	Plaats	Tijdsnelsten
9-16	2	3	2
17-24	3	2	2
25-32	4	2	0
33-40	5	1	3
41-48	6	1	2

- **Valse start:** bij alle looponderdelen wordt een atleet die verantwoordelijk is voor 2 valse starts uitgesloten van verdere deelname.
- **Serie indelingen:** worden gepubliceerd op [www.atletiek.nu](http://www.atletiek.nu).
- **1000m:** er worden maximaal 3 series op tijd gelopen, zonder finale, de snelste atleten worden in de laatste serie geplaatst.

### Hoogspringen

Bij het hoogspringen zal er tegelijkertijd op 2 matten gesprongen worden. Er zullen 2 groepen ingedeeld worden op basis van prestatie. Op elke hoogte krijg je maximaal 3 pogingen. Op het podium komen de 3 hoogste springers.

Voor deze wedstrijd worden de aanvangshoogtes en vervolghoogtes voor hoogspringen vastgesteld (zie onderstaande tabel). Dit is met name bedoeld om de snelheid in de wedstrijd te houden. Als je weet dat je de aanvangshoogte niet kunt halen, houd hier ook rekening mee bij de beslissing of je wel of niet zult inschrijven.

Categorie	Aanvangshoogte	Vervolghoogtes
U13-V (meisjes D1)	1,15 m	Vervolgens + 5 cm
U14-V (meisjes D2)	1,25 m	Vervolgens + 5 cm
U13-M (jongens D1)	1,20 m	Vervolgens + 5 cm
U14-M (jongens D2)	1,30 m	Vervolgens + 5 cm

### Polstokhoogspringen

Bij het polstokhoogspringen zal er op 1 mat gesprongen worden. Op elke hoogte krijg je maximaal 3 pogingen. Voor je poging geef je aan de latverstellers aan hoe je de palen ingesteld wilt hebben. Op het podium komen de 3 hoogste springers.

Voor deze wedstrijd worden de aanvangshoogtes en vervolghoogtes voor polstokhoogspringen vastgesteld (zie onderstaande tabel): De verhoging is tot en met 2,60 m altijd een veelvoud van 10 cm, daarboven is de verhoging een veelvoud van 5 cm.

Dit is met name bedoeld om de snelheid in de wedstrijd te houden. Als je weet dat je de aanvangshoogte niet kunt halen, houd hier ook rekening mee bij de beslissing of je wel of niet zult inschrijven.

Categorie	Aanvangshoogte	Vervolghoogtes
U13-V & U13-M (jongens & meisjes D1)	1,80 m	+ 10 cm tot 2.60 m. Vervolgens + 5 cm.
U14-V & U14-M (jongens & meisjes D2)	1,80 m	+ 10 cm tot 2.60 m. Vervolgens + 5 cm.

## Verspringen

Bij het verspringen wordt er tegelijkertijd op 2 bakken (die parallel liggen) gesprongen. Er zullen 2 groepen ingedeeld worden op basis van prestatie, waarbij de bak waarop de groep met de vooraf beste prestaties zal springen ook als bak gebruikt zal worden voor de 3 extra pogingen (voor de beste 8 atleten in de wedstrijd). Mocht het zo zijn dat een atleet op de andere bak gesprongen heeft, dan zal deze atleet samen met de jury zijn aanloop uitmeten op de andere bak. Er zal geen gelegenheid zijn voor deze atleet om nogmaals in te springen.

## Keuring materiaal

Het zelf meegebrachte (werp)materiaal dient voorafgaand aan de wedstrijd te worden aangeboden voor keuring. Daarbij wordt het materiaal ingenomen en pas bij aanvang van het inwerpen weer vrijgegeven door de materiaalploeg en/of de jury van het desbetreffende onderdeel.

De (begeleider van de) atleet dient bij het afgeven een simpel formulier in te vullen met contactgegevens, zodat het zelf meegebrachte materiaal op het juiste moment naar het wedstrijdterrein wordt gebracht. Na afloop van het onderdeel wordt het materiaal weer teruggebracht door de materiaalploeg/jury naar de materiaalruimte, waar de atleet of begeleider het eigen materiaal kan ophalen.

**Aantal** stuks werpmateriaal per atleet: maximaal 2 per onderdeel.

**Tijd** van keuring: De hele dag kan er gekeurd worden, tot 60 minuten voor de start van het onderdeel.

**Plaats** van keuring: in de materiaalruimte (krachthok) bij de kantine (ingang rechts naast de Marathonpoort).

Gebruik van zelf meegebracht / eigen materiaal is voor eigen risico.

## Prijsuitreiking

Prijsuitreikingen vinden zo snel mogelijk na afloop van het onderdeel plaats, waarbij de medaillewinnaars direct vanaf het onderdeel naar de prijsuitreikingen worden gebracht.

De prijsuitreikingen zullen plaatsvinden bij het erepodium naast de baan (bij de tent), naast de startlijn 300 meter.

## Regels bij gelijk eindigen

De regels in het wedstrijdreglement gelden bij het gelijk eindigen. Bij het verspringen, kogelstoten, discuswerpen en speerwerpen geldt: bij gelijk eindigen wordt er gekeken naar de op één na beste prestatie, etc.

Bij het hoogspringen en polsstokhoogspringen geldt: bij gelijk eindigen zal er geen barrage plaatsvinden. Het is dus mogelijk dat er één of meerdere atleten op dezelfde plek eindigen.

Bij looponderdelen wordt bij gelijk eindigen (indien noodzakelijk bij plaatsing voor de finale en voor bepalen van medailles) naar de tijd in duizendsten gekeken. Indien de tijd in duizendsten ook gelijk is, dan zal bij de plaatsing voor de finale een loting plaatsvinden.