

Niveau-indicatie per categorie

Onderstreepte zinnen zijn een verandering ten opzichte van het niveau ervoor

CATEGORIE	SERVICE	STURING	VERDEDIGEND GESLAGEN SHUTTLE	NEUTRAAL GESLAGEN SHUTTLE	AANVALLEND GESLAGEN SHUTTLE	SLAGEN	VOETENWERK
ZILVER	Beheerst onderhandse service. De shuttle komt gemiddeld 7 van de 10 keer in servicevak	Speler kan op een halve baan tussen de 10 en 20 keer overspelen	Speler kan vanaf het midden van het veld verplaatsen en een shuttle terugslaan en daarbij minimaal richting meegeven	-	-	Speler heeft <u>sterke</u> voorkeur voor bovenhands of onderhands & backhand of forehand (speler speelt vrijwel alleen met 1 van de 2 slagen)	Van gecoördineerd voetenwerk is geen sprake
GOUD	Beheerst onderhandse service. De shuttle komt gemiddeld <u>9 van de 10 keer in het servicevak</u>	<u>Wanneer in balans en voldoende tijd</u> kan een speler de shuttle van de tegenstander af sturen, zowel in lengte als breedte van het veld	Speler kan <u>sturend retourneren</u>	Speler kan 7 van de 10 keer binnen het veld terugslaan	Speler kan een shuttle (binnen bereik) 5 van de 10 keer zonder sturing terugslaan	Speler heeft <u>voorkeur</u> voor bovenhands of backhand of forehand (speler speelt <u>overwegend</u> met 1 van de 2 slagen)	<u>Splitstep is bekend</u> en in het voorveld wordt <u>in 7 van de 10</u> gevallen met het racketbeen uitgestapt
D	<u>Beheerst hoge en korte service</u> , waarbij met de hoge service de shuttle <u>7 van de 10 keer in de achterste tramrails valt</u>	-	<u>Speler kan in combinatie met verplaatsing</u> sturend retourneren, <u>zowel in de lengte als in de breedte van het veld</u>	Speler kan 7 van de 10 keer <u>sturend in de breedte terugslaan</u>	Speler kan een shuttle (binnen bereik) <u>7 van de 10 keer</u> zonder sturing terugslaan	Speler heeft voorkeur voor bovenhands of backhand of forehand forehand, <u>maar gaat de andere niet uit de weg</u>	Stapt in het voorveld <u>in 8 van de 10</u> gevallen met het racketbeen uit. <u>Richting achterveld wordt verplaatst met gezicht naar het net met gebruik</u>

C	Beheerst hoge en korte service, waarbij met de hoge service de shuttle <u>8 van de 10 keer in de achterste tramrails valt</u>	-	Speler kan in combinatie met verplaatsing sturend retourneren, zowel in de lengte als in de breedte van het veld en <u>heeft daarbij oog voor waar de ruimte in het veld ligt</u>	Speler kan 7 van de 10 keer sturend in de <u>breedte en lengte van het veld terugslaan</u>	Speler kan met <u>minimale verplaatsing, 7 van de 10 keer deels sturend binnen het veld terugslaan</u>	Speler heeft voorkeur voor bovenhands of onderhands & backhand of forehand, <u>maar kan met alles uit de voeten. Bij de niet voorkeurskant is er een beperking in slagopties</u>	Stapt in het voorveld in <u>9 van de 10</u> gevallen met het racketbeen uit. Richting achterveld wordt verplaatst met gezicht naar het net met gebruik making running steps of chassee. <u>Bij voldoende tijd en balans komt een speler iets los van de grond en maakt gebruik van een wissel opsprong of Chinese jump.</u>
B	<u>Beheerst zowel korte als hoge service</u>	-	Speler kan in combinatie met verplaatsing sturend retourneren, zowel in de lengte als in de breedte van het veld en heeft daarbij oog voor waar de ruimte ligt in het	Speler kan 8 van de 10 keer sturend in de breedte en lengte van het veld terugslaan <u>en heeft daarbij oog voor waar de ruimte ligt in het veld</u>	Speler kan met <u>verplaatsing, 7 van de 10 keer deels sturend terugslaan</u>	Speler heeft voorkeur voor bovenhands of onderhands & backhand of forehand, maar kan met alles uit de voeten. <u>Bij voldoende tijd en balans kan een</u>	Beheerst <u>in de basis</u> alle bouwstenen van het voetenwerk

			<p>veld en <u>de</u> <u>snelheid waarmee</u> <u>de shuttle</u> <u>gespeeld moet</u> <u>worden, kiest</u> <u>hierbij in 6 van de</u> <u>10 gevallen het</u> <u>juiste moment van</u> <u>versnellen</u></p>			<p><u>speler alle 4 de</u> <u>hoeken inspelen</u></p>	
A	<p>beheerst zowel korte als hoge service en <u>kan</u> <u>daarbij goed</u> <u>plaatsen</u></p>	-	<p>Speler kan in combinatie met verplaatsing een shuttle (omhoog geslagen) sturend retourneren, zowel in de lengte als in de breedte van het veld en heeft daarbij oog voor waar de ruimte ligt in het veld en de snelheid waarmee de shuttle gespeeld moet worden, kiest hierbij in <u>8 van de</u> <u>10 gevallen het</u> <u>juiste moment van</u> <u>versnellen</u></p>	<p>speler kan een shuttle (vlak/horizontaal geslagen) 8 van de 10 keer sturend in de breedte en lengte van het veld terugslaan en heeft daarbij oog voor waar de ruimte ligt in het veld <u>en de snelheid</u> <u>waarmee de</u> <u>shuttle gespeeld</u> <u>moet worden</u></p>	<p>speler kan een shuttle (naar beneden geslagen), met verplaatsing, <u>7 van</u> <u>de 10 keer sturend</u> <u>terugslaan</u></p>	<p>Speler heeft nauwelijks voorkeur voor bovenhands of onderhands & backhand of forehand, <u>heeft in</u> <u>elke situatie</u> <u>meerdere opties</u></p>	<p><u>beheerst en</u> <u>gebruikt alle</u> bouwstenen van het voetenwerk</p>